

REGULAMIN AMATORSKIEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ

ORLIK WIELICZKA

O PUCHAR BURMISTRZA MIASTA I GMINY WIELICZKA ARTURA KOZIOŁA

I. ORGANIZATOR

1. Organizatorem rozgrywek jest Solne Miasto Spółka z o. o.
2. Patronat nad rozgrywkami sprawuje Burmistrz Wieliczki Artur Kozioł

II. PRZEPISY OGÓLNE

1. Miejscem rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej są obiekty sportowe Orlik w Wieliczce – Park Mickiewicza
2. W każdej zgłoszonej drużynie może brać udział 12 zawodników (2 osoby na liście mogą występować w klubie piłkarskim, nie wyżej niż A-Klasa w II lidze oraz 3 osoby w I lidze),
3. Każda drużyna posiada swojego kierownika, który zgłasza drużynę i odpowiada za wszelkie sprawy związane z drużyną
4. Przed każdym meczem kierownik drużyny wypełnia protokół, który przekazuje sędziemu spotkania,
5. Podpisując zgłoszenie kierownik oświadcza, że wszyscy uczestnicy są zdrowi i nie mają przeciwwskazań zdrowotnych do gry w piłkę nożną oraz, że zawodnicy są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków NW
6. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na sprawcę.
7. W przypadku obecności w drużynie nieletnich, kierownik musi posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział ich podopiecznych w rozgrywkach oraz posiadać pisemne oświadczenie rodziców lub opiekunów prawnych nieletnich, że zapoznali się z regulaminem i warunkami uczestnictwa ich podopiecznych w rozgrywkach, akceptują je i wyrażają zgodę na ich udział. Kopie zgody załącza się do zgłoszenia.
8. Kierownik bierze odpowiedzialność za osoby nieletnie występujące w jego drużynie.
9. Do dyspozycji drużyn oddane jest boisko wielofunkcyjne ze sztuczną nawierzchnią wymagające butów piłkarskich z płaską podeszwą , dopuszcza się tylko buty halowe i tzw. śniegowe.
10. Mecze rozgrywane będą raz w tygodniu (uzależnione od warunków atmosferycznych).
11. Organizator wspólnie z Sędzią decydują o rozegraniu zawodów w danym dniu.
12. Mecze rozgrywane w godzinach 17.00 – 22.00
13. Rozpoczęcie rozgrywek: 05 oraz 07 kwiecień 2011 (przewidywane zakończenie w drugą sobotę października 2011)
14. Każda drużyna jest zobowiązana podczas rozgrywania własnego meczu do posiadania 1 piłki meczowej.
15. Po rozegraniu 4 kolejek lista zawodników zostanie zamknięta , organizatorzy mogą sprawdzać tożsamość graczy występujących w turnieju

16. Organizatorzy mogą przyznać walkowera lub wykluczyć drużynę za nie zastosowanie się do regulaminu
17. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran - plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.
18. Ze względu na bezpieczeństwo osób (np. przeciwnika) zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach itp.
19. Za udział w rozgrywkach drużyny zobowiązane są do wpłacenia wpisowego w wysokości po 450 zł. **za każdą rundę płatne** na konto lub w kasie Organizatora w terminie do 18 kwietnia 2011 za I rundę i do 10 sierpnia 2011 za II rundę. (Środki te przeznaczone są na organizację zawodów, sędziowanie, sprzęt sportowy, nagrody i wyróżnienia oraz uroczyste zakończenie sezonu – **boisko Orlik udostępniane jest bezpłatnie**).
20. Wszystkie drużyny otrzymają puchary za udział w lidze. Najlepsze drużyny zostaną nagrodzone. Przewiduje się ponadto nagrodę dla najlepszego zawodnika, najlepszego bramkarza oraz nagrodę fair-play.
21. Prowadzona będzie klasyfikacja najlepszego strzelca rozgrywek, który na zakończenie również zostanie nagrodzony.
22. Wyniki meczy i klasyfikacja drużyn będzie umieszczana na stronie www.solnemiasto.eu oraz www.orlikwieliczka.futbolowo.pl

III. SYSTEM I ZASADY ROZGRYWEK

1. System rozgrywek:
 - a) Uczestniczące drużyny zostaną rozstawione do I oraz II ligi, mecze rozgrywane będą systemem II rundowym każdy z każdym.
 - b) Drużyny w I lidze które zajmą w końcowej klasyfikacji 11 oraz 12 miejsce spadną do II ligi, zespoły z miejsc 9 oraz 10 zagrają baraże o utrzymanie w następujący sposób: dziewiąta z I ligi z czwartą z II ligi oraz dziesiąta z I ligi z trzecią z II ligi.
 - c) Drużyny, które w II lidze które zajmą w końcowej klasyfikacji 1 oraz 2 miejsce awansują do I ligi, zespoły z miejsc 3 oraz 4 zagrają baraże o awans w następujący sposób: dziewiąta z I ligi z czwartą z II ligi oraz dziesiąta z I ligi z trzecią z II ligi.
2. O kolejności miejsc w lidze decyduje:
 - a) większa ilość zdobytych punktów
 - b) wynik bezpośredniego spotkania przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów
 - c) mała tabela przy 3-ch zespołach z jednakową ilością punktów
 - d) lepsza różnica zdobytych bramek
 - e) większa ilość zdobytych bramek
3. O utrzymanie w I lidze (mecze barażowe), będzie rozgrywany jeden mecz. W przypadku remisu rozgrywana będzie dogrywka 1 razy 10 minut, w przypadku remisu po dogrywce rozegrane zostaną rzuty karne.
4. Za zwycięstwo w meczu przyznaje się 3 punkty za remis jeden, porażka zero punktów.
5. W przypadku nie stawienia się drużyny na mecz sędzia przyznaje walkower 5-0

IV. PRZEPISY GRY

1. Mecz składa się z dwóch równych części po 20 minut każda

2. Drużyny grają po 6 zawodników, w tym jeden bramkarz w stroju odróżniającym się od pozostałych zawodników drużyny.
3. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 4 zawodników każdej z drużyn.
4. Walkower orzeka sędzia po upływie 10 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
5. Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian.
6. Strefą zmian określony jest obszar przy ławce zawodników rezerwowych drużyny.
7. Piłka z autu jest wybijana nogą (piłka obrysem musi dotykać linii bocznej).
8. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką podając ją do zawodnika (piłka musi opuścić pole karne).
9. Drużyna ma 4 sekundy na wprowadzenie piłki do gry. Po tym czasie sędzia odgwiżdżuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
10. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wybijania autu, rzutu różnego, bądź rzutu wolnego. Zawodnik sam niezwłocznie odchodzi na przepisową odległość, nie czekając na znak sędziego. Uporczywe blokowanie wybicia piłki karane jest karą 2 minutową.
11. Sędziowie mają prawo usuwać zawodników na kary czasowe: 2 oraz 5 minut.
12. W przypadku poważnie rażących fauli lub wybitnie niesportowych zachowań sędziowie mają prawo usunąć zawodnika z pola gry (czerwona kartka).
13. Czerwona kartka dyskwalifikuje zawodnika nią ukaranego z udziału w bieżących zawodach oraz jednym kolejnym meczu.
14. Drużyna, w której występował ukarany zawodnik, po 5 minutach od wznowienia gry po wykluczeniu, ma prawo wprowadzić innego zawodnika.
15. Zawodnik powraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego.
16. Drużyna gra w osłabieniu przez okres trwania kary - w przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu zawodnik powraca na boisko (nie dotyczy przewinień ukaranych czerwoną kartką).
17. Za dokonanie zmiany w miejscu do tego nie przeznaczonym sędzia udziela drużynie karę 2 minut dla jednego zawodnika i przez ten czas drużyna gra w osłabieniu.
18. W czasie gry zawodnik może wykonywać wślizg, jednak stopa musi być skierowana ku ziemi oraz musi być ciągły kontakt nogi z podłożem.
19. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
20. W pozostałych przypadkach mają zastosowanie przepisy PZPN.
21. Stroje piłkarskie:
 - a) Drużyny ubrane są w kompletne stroje piłkarskie z widocznymi numerami na koszulkach.
 - b) strój bramkarski powinien odróżniać się kolorem od strojów zawodników z pola
 - c) Kapitan powinien mieć na ramieniu opaskę kapitańską.
 - d) W przypadku braku strojów dla nowych drużyn organizatorzy zapewniają narzutki.

V. PRZEPISY KOŃCOWE

- 1. Wszyscy uczestnicy zawodów zobowiązani są do przestrzegania regulaminu obiektu sportowego „Orlik” w Wieliczce**
2. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.
3. Do ostatecznej interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator